2019.07.12

ボルツマン輻射流体コードによる 重力崩壊型超新星の空間三次元計算

発表者

岩上 わかな

大川 博督、長倉 洋樹、原田 了、古澤 峻、松古 栄夫、住吉 光介、山田 章一



(Copyright by AAO, photographs by D. Malin)

爆発メカニズム

ニュートリノ加熱メカニズム



Shock Wave Generation Nuclear Density



大質量星の大爆発



Boltzmann Equation

Neutrino Radiation





Collision Terms

$$\left(\frac{\delta f}{\delta \tau}\right)_{\text{collision (s)}} = \left[\frac{\delta f}{\delta \tau}\right]_{\text{emis-abs (s)}} + \left[\frac{\delta f}{\delta \tau}\right]_{\text{scat (s)}} + \left[\frac{\delta f}{\delta \tau}\right]_{\text{pair (s)}}$$
$$= -R_{\text{abs}}(\varepsilon, \Omega) f(\varepsilon, \Omega) \qquad \qquad \left[\frac{\delta f}{\delta \tau}\right]_{\text{scat}} = -\int \frac{d\varepsilon' \varepsilon'^2}{(2\pi)^3} \int d\Omega' R_{\text{scat}}(\varepsilon, \Omega; \varepsilon) d\Omega'$$

$$\begin{bmatrix} \frac{\delta f}{\delta \tau} \end{bmatrix}_{\text{emis-abs}} = -R_{\text{abs}}(\varepsilon, \Omega) f(\varepsilon, \Omega) + R_{\text{emis}}(\varepsilon, \Omega) [1 - f(\varepsilon, \Omega)].$$

$$\begin{split} &\left[\frac{\delta f}{\delta \tau}\right]_{\text{pair}} = -\int \frac{d\varepsilon' \varepsilon'^2}{(2\pi)^3} \int d\Omega' R_{\text{pair-anni}}(\varepsilon, \Omega; \varepsilon', \Omega') \\ &\times f(\varepsilon, \Omega) \overline{f}(\varepsilon', \Omega') + \int \frac{d\varepsilon' \varepsilon'^2}{(2\pi)^3} \int d\Omega' R_{\text{pair-emis}}(\varepsilon, \Omega; \varepsilon', \Omega') \\ &\times [1 - f(\varepsilon, \Omega)] [1 - \overline{f}(\varepsilon', \Omega')], \end{split}$$

$$\begin{split} & \left[\frac{\delta f}{\delta \tau}\right]_{\rm scat} = -\int \frac{d\varepsilon' \varepsilon'^2}{(2\pi)^3} \int d\Omega' R_{\rm scat}(\varepsilon, \Omega; \varepsilon', \Omega') f(\varepsilon, \Omega) \\ & \times \left[1 - f(\varepsilon', \Omega')\right] + \int \frac{d\varepsilon' \varepsilon'^2}{(2\pi)^3} \int d\Omega' R_{\rm scat}(\varepsilon', \Omega'; \varepsilon, \Omega) \\ & \times f(\varepsilon', \Omega') \left[1 - f(\varepsilon, \Omega)\right], \end{split}$$

 Ω' denotes the angle variables after/before the scattering $\overline{f}(\varepsilon', \Omega')$ denotes the distribution of anti-neutrinos, which is the angle-averaged distribution in the previous time step.

Neutrino Number Density
$$s:$$
 species $(s = v_e, \bar{v}_e, v_x)$ $\Gamma_s \equiv \int \left(\frac{\delta f}{\delta \tau}\right)_{\text{collision (s)}} d^3 \mathbf{p}$ $\Gamma \equiv \Gamma_{v_e} - \Gamma_{\bar{v}_e}$ Neutrino Energy Density ($\mu = 0$)
Radiation Pressure ($\mu = 1, 2, 3$) $G_s^{\mu} \equiv \int p_s^{\mu} \left(\frac{\delta f}{\delta \tau}\right)_{\text{collision (s)}} d^3 \mathbf{p}$ $G_s^{\mu} \equiv \sum_s G_s^{\mu}$

Euler Equations

Hydrodynamics



 ρ : density, v: velocity, P: pressure, e: internal energy, ψ : the gravitational potential, G: the gravitational constant (=6.67 × 10⁻⁸ [cm³g⁻¹s²]), Y_e: electron fraction, T: temperature, m_A : the atomic mass unit, G^0 : neutrino heating rate, G^i : neutrino radiation pressure, Γ : deleptonization rate (= $\Gamma_{v_e} - \Gamma_{\bar{v}_e}$), Γ_s : neutrino reaction rate

Approximation of Neutrino Transport

- Leakage Scheme
- Light Bulb Approximation
- Ray-by-Ray Approach
- IDSA (Isotropic Diffusion Source Approximation)
- Moment method
- MGFLD (Multi-Group Flux Limited Diffusion) method





本研究は、近似法の検証、近似法の適用範囲の把握、近似法の改良などを目指し、 ボルツマン方程式を直接解く、第一原理計算を行うことを目的としている。





2) Moving Mesh Approach

(Nagakura et al. 2016)

Proto-neutron star moves by non-spherically symmetric distribution of the matter around it.

Boltzmann-Hydro equation in the 3+1 formalism of general relativity (GR)

3) Furusawa Togashi EOS

(Furusawa et al. 2017)

Current Status of Supernovae Simulation

ニュートリノ輻射流体コードの開発・改良は、空間二次元計算を中心に行われてきた。

ポスト京の重点課題9では、空間3次元計算を実行し、結果を解析することが目的である。

Numerical Setting for 3D Simulations

 $Nr \times N\theta \times N\phi \times Nve \times Nv\theta \times Nv\phi = 256 \times 48 \times 96 \times 16 \times 6 \times 6$

重力崩壊の始まりから、バウンス、衝撃波発生、衝撃波 停滞まで、一通り1D球対称計算を行う。

1D球対称計算結果から、対流不安定条件を満たした時刻のデータを選び、擾乱を与えて3D計算の初期値とする。

1D球対称計算結果から、三次元計算の外部境界上のデー タを抽出し、外部境界条件として与える。

半径8km以内は球対称化して1D計算を行う。それゆえに 原点が固定されるため、キックの影響は考慮されない。

京で、3072MPI並列+8openMPスレッド並列で、10msを 300万ノード時間消費する計算を実行。現在は23msまで 進んだ。

Movies of Entropy Iso-Surfaces and Velocity Vectors

Hydrodynamical physical quantities

Movies of Number Density Iso-Surfaces and Neutrino Flux Factor Vectors

Neutrino physical quantities

Neutrino Distribution Function in 1D spherically symmetric space

Neutrino Distribution Function in 2D axisymmetric space

Medium (30km)

Thin (60km)

Neutrino Distribution Function in 3D non-axisymmetric space

Comparison of Eddington-Tensor between M1 method and Boltzmann

Definition

Eddington tensor: $k^{ij} = \frac{P_{\nu}^{ij}}{E_{\nu}}$ Radiation pressure tensor: P_{ν}^{ij} Radiation energy: E_{ν}

M1 method

Boltzmann

$$P_{\nu}^{ij} = \int \frac{d\varepsilon \,\varepsilon^2}{(2\pi)^3} \int d\Omega \varepsilon n_i n_j f(\varepsilon, \Omega)$$

$$\begin{split} P_{(\nu)}^{\ ij} &= \frac{3\chi - 1}{2} (P_{(\nu)}^{\ ij})_{\text{thin}} + \frac{3(1 - \chi)}{2} (P_{(\nu)}^{\ ij})_{\text{thick}} \\ P_{(\nu)}^{\ \alpha\beta} &= E_{(\nu)} \frac{F_{(\nu)}^{\ \alpha} F_{(\nu)}^{\ \beta}}{\gamma_{ij} F_{(\nu)}^{\ i} F_{(\nu)}^{\ j}} \\ \text{thin} \\ P_{(\nu)}^{\ ij} &= J_{(\nu)} \Big[\frac{\gamma^{ij} + 4V^i V^j}{3} \Big] + H_{(\nu)}^{\ i} V^j + H_{(\nu)}^{\ j} V^i \\ \text{thick} \end{split}$$

$$\chi = \frac{3 + 4\bar{F}^2}{5 + 2\sqrt{4 - 3\bar{F}^2}} \quad \bar{F} := \left(\frac{\gamma_{ij}F_{(\nu)}^{\ i}F_{(\nu)}^{\ j}}{E_{(\nu)}^2}\right)^{1/2}$$

Comparison of Eddington-Tensor between M1 method and Boltzmann

Comparison of Eddington-Tensor between M1 method and Boltzmann

Energy @ Fluid Rest-Flame 3.3MeV

Eigen Values and Vectors of Eddington-Tensor for M1 method and Boltzmann

1D 2D 3D 1.00 1.00 1.00 Pz Pz 0.75 0.75 0.75 20MeV 20MeV 20 MeV 0.25 0.25 0.25 0.00 0.00

Medium (30km) Energy @ Fluid Rest-Flame 3.3MeV

1) Jacobi法でエディントン テンソルの固有値と固有ベ クトルを求める

2) 固有ベクトルを長軸・中 軸・短軸の方向とし、固有 値をそれぞれの係数とした 楕円体で可視化

 $\begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 \cos u \cos v \\ \lambda_2 \cos u \sin v \\ \lambda_3 \sin u \end{pmatrix}$

№ 3) エディントンテンソルの

 性質を定量化。長軸の方向
 とFluxの方向のズレなどを

 評価

0,4

0,2

0

-0.2

-0,4

0.4

Eigen Values and Vectors of Eddington-Tensor for M1 method and Boltzmann

1D 2D 3D 1.00 1.00 1.00 Pz Pz 0.75 0.75 0.75 0 50 0.5020MeV 20MeV 20 MeV 0.25 0.25 0.25 0.00 0.00

Medium (30km) Energy @ Fluid Rest-Flame 3.3MeV

光学的に厚い領域

ほぼ球体になる。 フラックスはPz方向。

光学的に薄い領域

Pz方向に長軸を持つ、細長 い楕円体になる。 長軸とフラックスは平行に なる。

中間の領域

 № 長軸が様々な方向を向いた 楕円体になる。
 フラックスの方向は長軸の 方向とは限らない。

Reconstruction of f in the momentum space

$$\begin{split} f\left(\theta,\phi,t\right) &= \sum_{l=0}^{\infty} \sum_{m=-l}^{l} c_{l}^{m}(t) Y_{l}^{m}(\theta,\phi), \text{ at each } \varepsilon\left(\theta,\phi\right) \\ Y_{k}^{m}(\theta,\phi) &= (-1)^{(m+|m|)/2} \sqrt{\frac{2k+1}{4\pi} \frac{(k-|m|)!}{(k+|m|)!}} P_{k}^{|m|}(\cos\theta) e^{im\phi}. \\ c_{l}^{m}(t) &= \int_{0}^{2\pi} d\phi \int_{0}^{\pi} d\theta \sin\theta \left[f\left(\theta,\phi,t\right) Y_{l}^{m*}(\theta,\phi) \right] \\ \text{ complex conjugate *} \\ \left(\theta,\phi\right) \xrightarrow{\downarrow} \left(\theta_{fine},\phi_{fine}\right) \\ f\left(\theta_{fine},\phi_{fine},t\right) &= \sum_{l=0}^{\infty} \sum_{m=-l}^{l} c_{l}^{m}(t) Y_{l}^{m}\left(\theta_{fine},\phi_{fine}\right) \text{ at each } \varepsilon\left(\theta_{fine},\phi_{fine}\right) \end{split}$$

have to be truncated because of finite discretized mesh

Reconstruction of f in the momentum space N $v_e \times N v_\theta \times N v_\phi = 16 \times 6 \times 6 \rightarrow 16 \times 24 \times 48$ $l \leq 3, |m| \leq 1$

High Resolution Simulations for the Momentum Space

現在の解像度では *l*≤3, |*m*|≤1 のモードまでしか正しく捉えることができない。 運動量空間の解像度チェック計算をする必要がある

オリジナル Nv_e×Nv_θ×Nv_φ = 16×6×6 3072MPI+8thread 効率10%程度 高解像度モデル1 Nv_e×Nv_θ×Nv_φ = 16×6×12 4096MPI+8thread 効率10%程度 高解像度モデル2 Nv_e×Nv_θ×Nv_φ = 16×12×6 4096MPI+8thread 効率10%程度

バウンス後9.5msのデータを元に初期条件を作成。

10ms付近まで計算したい。

現在、京で実行中であり、FX100でも計算準備中(4096MPI+10thread, 1536 node)。

まとめ

- 1) 空間三次元のボルツマンニュートリノ輻射流体計算をバウンス後23msまで実行した。
- 2) 球面調和関数を利用した補完を行い、運動量空間におけるfの可視化を行った。
- 3) 運動量空間分布が、1Dの場合は軸対称、2Dの場合は面対称、3Dの場合は非対称になっていることを確認した。
- 4) 3DデータでM1closure近似法で使われるエディントンテンソルとボルツマン計算から得られるエディント ンテンソルを比較できるようなサブルーチンを解析コードに追加。
- 5) Jacobi法を使って固有値・固有ベクトルを求める解析ルーチンを追加した。

今後の予定

運動量空間における高解像度モデルの計算を、京とFX100で実行する予定。

通常モデルの計算についても、高解像度モデルの計算の進捗状況を見ながら、適宜進めていく。

京からのデータの退避も進める。

20msまでのデータで論文を書く。