ポスト京における 核変換の基礎研究

東京大学 原子核科学研究センター(CNS) 富樫 智章

共同研究者: 清水 則孝(東大CNS), 大塚 孝治(東大理,CNS), 宇都野 穰(原子力研究開発機構)

ポスト「京」重点課題(9)「宇宙の基本法則と進化の解明」キックオフシンポジウム 2015.3.12 紀尾井フォーラム

研究の背景と目的



核変換の基本原理



(γ,n)反応(または(n,γ)反応)の計算に必要となる光吸収が起こる 反応率(<mark>光吸収断面積</mark>)の理論計算を行う

<u> 殻模型計算による電気双極子(E1)励起の記述</u>

殻模型計算の特徴

- 根本原理から出発した核子間相互作用 (有効相互作用)を用いて計算が可能 (そのための理論的枠組みが用意されている(角田氏講演))

- 核子多体相関(ペアリング,テンソル等)を 精密に取り入れることが出来る

- 偶々核だけでなく奇核も同じように計算が 可能(長寿命核分裂生成物は大半が奇核)

中重核領域(質量数100-200程度)における *f*1励起状態を通常の殻模型計算で計算しよう とするとハミルトニアン行列の次元数が爆発的 に増大し実行が困難 (⁹⁰Srでは3hw励起の制限でも<u>8.2x10¹⁴ 次元</u>に達する)(パリティ-)



モンテカルロ殻模型による記述を行う



<u>モンテカルロ殻模型</u>

基底(次元)数モンテカルロ殻模型
の波動関数
$$|\Psi^m\rangle = \sum_{\substack{d=l\\d=l\\d=l\\d=l\\d=l}}^{N_d} f_d^m P^{J^*} |\Phi(q_d)\rangle, |\Phi(q_d)\rangle = \prod_{j}^{N_j} (\sum_{l}^{N_j} D(q_d)_{ij} c_l^{\dagger})| - \rangle$$

1粒子状態の
生成演算子パミルトニアン行列の対角化を行う(次元数:~10-100) \Leftrightarrow 通常の殻模型計算
 $\sum_{d} \langle \Phi(q_p) | H | \Phi(q_d) \rangle \cdot f_d^m = e_m \sum_{d} \langle \Phi(q_p) | \Phi(q_d) \rangle \cdot f_d^m$ (次元数 >~1010)エネルギー期待値(の和)を最小化するように基底を求める $E_n = \sum_{m=1}^{n} e_m^{m \mp El o \chi \& 0}$
エネルギー期待値
 $|\Phi(\sigma)\rangle = \prod e^{\Delta\beta h(\sigma)} | \Phi^{(0)}\rangle$
En が下がるものを選ぶ
ステップ2: En をD(q)の関数として共役勾配法(により最適化
上記の方法は基底状態近傍の低励起状態のみを記述可能
広範なエネルギー領域におけるE1励起スペクトルを記述する
手法を検討し、原理実証計算を行った。(今年度の重点課題)



長寿命核分裂生成物への適用

<u>光吸収断面積</u>の計算: ⁸⁸Sr,⁹⁰Sr (陽子数=38,中性子数=50,52), ⁹²Zr,⁹³Zr (陽子数=40,中性子数=52,53)

- 模型空間: pf - sdg - pfh(0h11/2,1f7/2,2p3/2) バレンス陽子数:18, バレンス中性子数:30(⁸⁸Sr),32(⁹⁰Sr) バレンス陽子数:20, バレンス中性子数:32(⁹²Zr),33(⁹³Zr)

- 有効相互作用: *V_{MU}(+ M3Y LS) 上記の核種の低励起エネルギーレベルを再現する ように調整(中心力を0.55倍) * Y.Utsuno *et.al.,* PRC86, 051301(R) (2012)



1核種(偶々核)あたりの基底数と京の計算資源量

- ステップ1:基底状態の計算(50基底) => ~10,000ノード時間積
- ステップ2: 200基底(基底状態の始めの20基底×10演算子)を生成
- ステップ3: 400基底をステップ2の基底を変分して生成 => ~70,000ノード時間積

ステップ4: 低励起状態の計算(<u>300基底)</u> => ~100,000ノード時間積 ステップ2-4の基底を用いた対角化計算 => ~20,000ノード時間積

4核種で<u>~1,200,000</u> ノード時間積

▶ *E1*励起スペクトルの記述に<u>900基底</u>,ステップ1-4合わせて<u>~200,000ノード時間積</u>

光吸収断面積の結果



<u>ポスト京に向けた展望</u>

