HPCIシンポジウム 2014年3月3日(3-4日) 富士ソフトビル、東京

課題2 大規模量子多体計算による 核物性解明とその応用

開発課題責任者 東京大学大学院理学系研究科 大塚孝治

HPCI戦略分野5課題2

核力に忠実に、エキゾチック核まで含めた核構造の探求、予言

事業協力者リスト

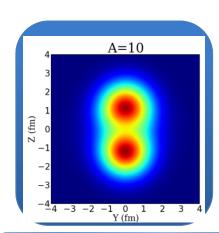
大塚 孝治 (開発課題責任者)

東大CNS

清水 則孝 吉田亨 岩田 順敬 富樫 智章

+公募中

阿部 喬 (東大理) 本間 道雄 (会津大) 宇都野 穣(JAEA) 角田 直文 (東大理) 角田 佑介 (東大理) 中務 孝 (理研) 鈴木 俊夫 (日大) 中田 仁 (千葉大) 梶野 敏貴 (天文台) James Anderson (北京大) 水崎 高浩 (専修大)

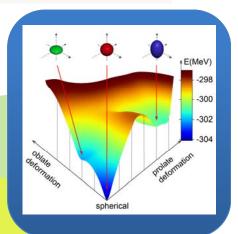


内部コアの無い (No-core) モンテカルロ殻模型 p殼核、⁴He~¹²C, sd殼核

中重核の励起モードを 系統的に計算

密度汎関数法

内部コア



重い核のための 内部コアを設定しての モンテカルロ殻模型 Ni, Sn, Xe, Nd, ...

中重核の微視的記述を 系統的に行う

第一原理計算

有効相互作用の構築 3体力効果、Extended KK



軽い核の

殻模型計算による核構造研究

原子核構造計算:陽子・中性子の多体問題を解く シュレディンガー方程式 $H|\Psi\rangle = E|\Psi\rangle$

大次元疎行列の固有値問題に変換

$$\sum_{m'} \langle m | H | m' \rangle v_{m'} = E | m \rangle$$

$$|\Psi\rangle = \sum_{m} v_{m} |m\rangle$$
 Slater 行列式

ランチョス法の限界 M-scheme ランチョス法+PC 次元 10¹⁰ 10^{0} 10⁶ 10^{15}

ランチョス法+大規模並列(FX10 etc.)

OpenMP/MPIコードの開発

ランチョス法+モンテカルロ殻模型+京

重い核の構造 (清水)

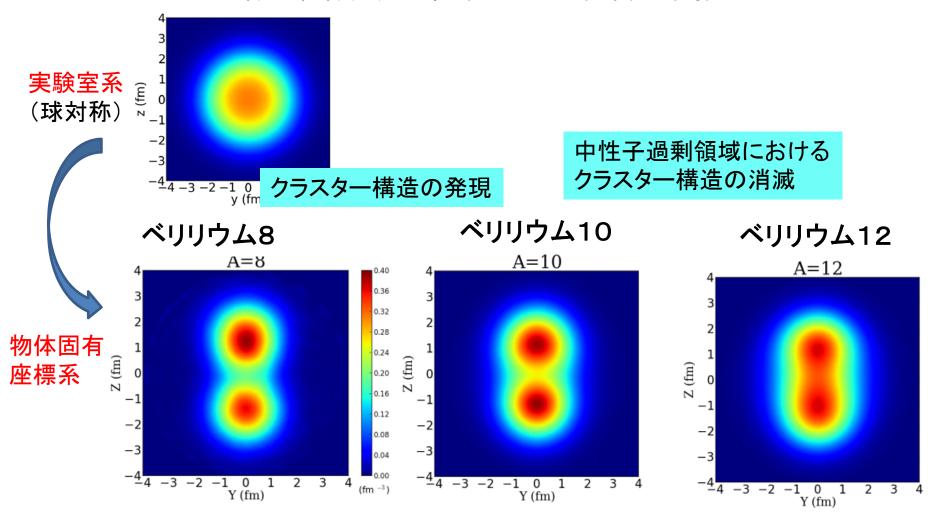
モンテカルロ殻模型+京

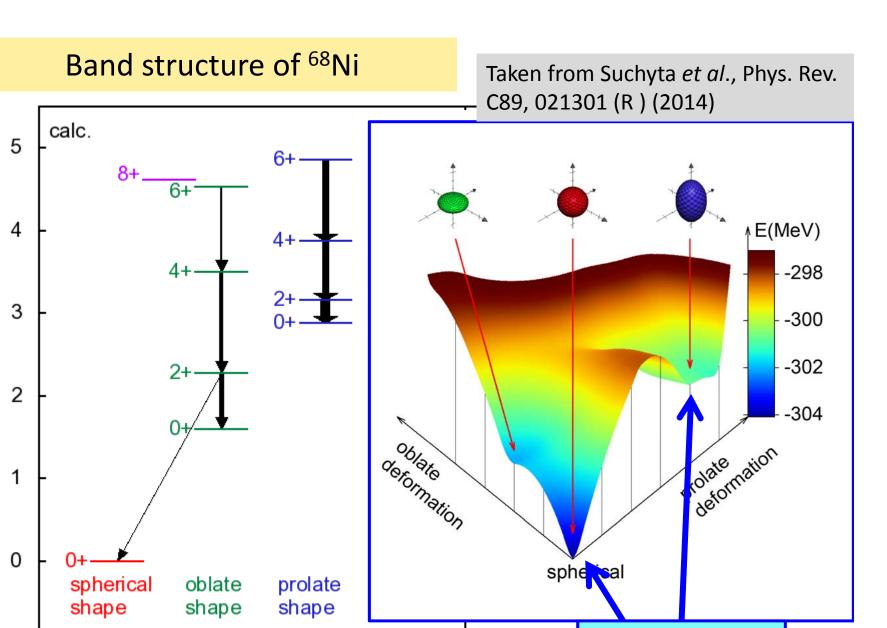
GPUの活用 (富樫)

ベリリウム同位体におけるクラスター構造の発現及び消滅

実験室系では球対称である偶々核の基底状態の微視的計算結果から 物体固有座標系における密度分布を引き出す独自の手法を開発

ベリリウム同位体の物体固定座標系における密度分布解析







E(MeV)

異なる





同じ原子核に 異なる量子液体相 (違うシェル構造)

核変換に関する基礎データ

当初から、原子力発電で発生する放射性廃棄物の処理に関わる基礎データの計算を目的の一つとしてきた。

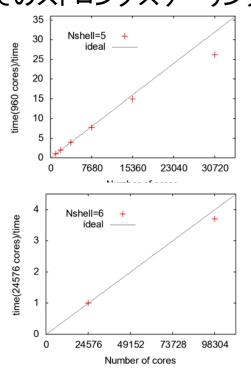
核分裂生成物(FP)の内、半減期が長いものを、別のアイソトープに変える「核変換」が社会的重要性を増している。

半減期の計算を目標としていた当初計画から、核変換に必要なデータの計算へとスコープを拡大しようとしている。 重い核を記述出来るハミルトニアンを、現実的核力と 整合性を持って構築する。それによって、ガンマ線による (γ、n)反応の断面積計算などを行う計画。

京におけるチューニング状況

- 軽い核の第一原理計算
 - 5主殻模型空間の系統的計算3840ノードでストロングスケーリング90%、実行効率~35%
 - 6主殻模型空間でのベンチマーク的計算 12000ノードでストロングスケーリング90%、 実行効率~40%
- 中重核の殻模型計算
 - 中性子過剰領域の系統的計算1920ノードでストロングスケーリング90%、3800ノードでストロングスケーリング85%、実行効率~15%

京でのストロングスケーリング



2013年8月実績では、全体で18.9%の実行効率

(京全体(他課題平均):およそ5%)

実施計画(5力年)

現在

	H23	H24	H25	H26	H27	
チューニング、ア ルゴリズム改良		ューニング ズムの改良	アル	ゴリズムの改良	—————————————————————————————————————	
軽い核の第一原 理計算 (質量数 <30)	4主殻	p殼核 核:	5主殻 カから直接に(軽い スター構造)原子核をつくる sd殻核	12C ホイル状態 (宇宙:元素合成)	
閉殻芯を仮定し た中重核計算 (質量数 60~ 150)	1バレンス殻		加相互作用の確立 ス核 ⁹⁰ Sr, ¹²⁶ S	n, ¹³⁵ Cs , ∶核変換) ^理	研 RIBF 実験 他 ⁰ Te, ¹⁵⁰ Nd,	
有効相互作用の 構築					子:2重ベータ崩壊)	